

ゲームボーイ専用カートリッジ DMG-VFJ



対戦型

1人でも遊べます

バリーファイア

WALL FIVE FIRE

取扱説明書

このたびは東映動画・ゲームボーイ専用カートリ  
ッジ『バリーファイア』をお買い上げいただき  
まして、誠にありがとうございました。御使用の  
前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説  
明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法で  
ご愛用下さい。

## CONTENTS

1. コントローラ各部の  
名称と操作の説明…………… P3
2. ゲームの進め方…………… P4
3. ゲーム画面の構成…………… P7
4. アイテムと自機の説明…………… P7
5. コンティニューの説明…………… P8
6. 障害物の説明…………… P9

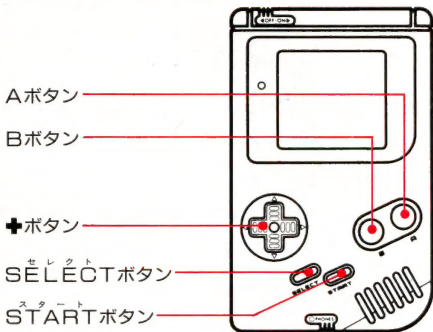
う ちゅうれき とつぜん ち きゅう ば どうせいうん き  
宇宙暦0089。突然、地球に馬頭星雲から来たカ  
タール星人が侵略してきた。

ちよう か がく ぼこ せいじん もうこう ち きゅう さい  
超科学を誇るカタール星人の猛攻に地球は、最  
終防衛システム『D』を発動させた。

『D』とはあらゆる攻撃を防ぐバリアを地球を包  
むように張るシステムで、これの前にはさすがの  
カタール星人も撤退を余儀なくさせられた。しか  
しカタール星人も新兵器を開発し『D』を突破し  
てきた。

ち きゅうがわ たたか  
そこで地球側は『D』システム・エリアでも戦える  
兵器、大気圏外迎撃戦闘機『VOLLEYFIRE』  
E』を誕生させた。カタール星人の野望を打ち砕  
くため、『VOLLEYFIRE』の死闘が始まる。

# 1. <sup>かくぶ</sup>コントローラ各部の <sup>めいしょう</sup>名称と<sup>そうさ</sup>操作の<sup>せつめい</sup>説明



## **+ボタン**

自機を左右に動かすのに使います。

## **Aボタン**

[1-PLAYERゲームの場合]

次のエリアに移動する時に使用します。

## [2-PLAYERSゲームの場合]

せんとう き かす せんたく けつてい  
戦闘機の数とエリアを選択、決定します。

また、レーザーを撃つ時に使用します。

### Bボタン

レーザーを撃つ時に使用します。

### STARTボタン

ゲームを始める時に使用します。

またゲーム中に押すとポーズになります。

### SELECTボタン

マップ画面で次に行くエリアを選択する時に使います。

## 2. ゲームの進め方

### [1-PLAYERゲームの場合]

タイトル画面で

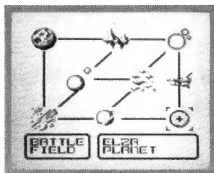
1-PLAYERを選択  
します。



タイトル画面

Aボタンで<sup>じき</sup>自機が<sup>さいしょ</sup>最初の  
<sup>ほし</sup>星に<sup>いどう</sup>移動しゲームが<sup>かいし</sup>開始  
 されます。

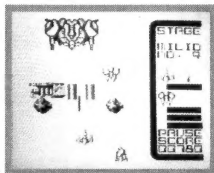
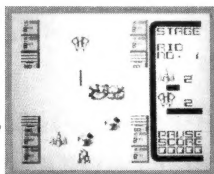
1. ELZA PLANET
2. TRAN PLANET
3. MILIO ASTEROID
4. RIO QUASAR
5. DYNE STAR DUST
6. TWIN PLANET
7. MISTY BASE
8. PARIA PLANET



ぜんたい  
全体マップ画面

エリアは<sup>ぜんぶ</sup>全部で8つです。  
 3ステージとボスステー  
 ジがあり、<sup>さいご</sup>最後のエリア  
 は、1～7エリアのボス  
 ステージでなりたってい  
 ます。

<sup>さいご</sup>最後のエリアには7つの  
 エリアをすべて<sup>しゅうりょう</sup>終了して  
 からでない<sup>い</sup>と行けません。



たか  
ボスとの戦い

## [2-PLAYERSゲームの場合]

たいせんがた たいせんがた  
対戦型2-PLAYERSゲームをはじめる前に、次  
ようい ひつよう  
の用意が必要です。

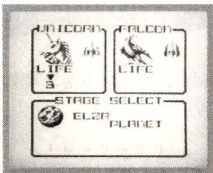
ゲームボーイ本体2台。

『VOLLEYFIRE』のカートリッジ2個

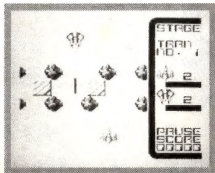
つうしん  
通信ケーブル1本。

カートリッジをセットしたゲームボーイ2台を通信  
ケーブルでただ正しく接続したら、電源をONにして下  
さい。タイトル画面で2-PLAYERSを選択し  
ます。

Aボタンで戦闘機の数とエリアを選択します。この  
場合黒い矢印が表示されている本体の方で、操作を  
行って下さい。

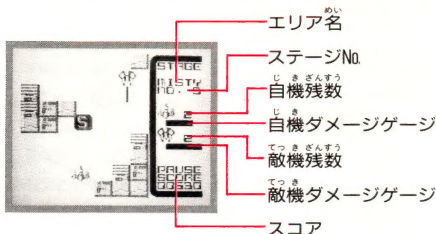


ゲーム内容の設定



2人用のゲーム画面

### 3. ゲーム画面の構成



### 4. アイテムと自機の説明



自機

自機、左右の操作とレーザー砲を使い、カタール星人の野望を打ち砕いて下さい。

4000点ごとに自機が1機増えます。



アイテム

(注)くらげを攻撃するとアイテムになります。





(弾)<sup>たま</sup>.....レーザーの幅が広  
がります。<sup>はば ひろ</sup>



(シールド)<sup>いってい</sup>.....一定時間無敵にな  
ります。<sup>じ かん む て き</sup>



(1UP)<sup>じ き</sup>.....自機が1機増えま  
す。<sup>き ふ</sup>



(得点)<sup>とくてん</sup>.....ボーナス得点が入  
ります。<sup>とくてん はい</sup>



(ライフ)<sup>かいふく</sup>.....ライフが回復しま  
す。

## 5. コンティニューの説明<sup>せつ めい</sup>

- 残機<sup>ざん き</sup>が「0」になるとコンティニュー画面<sup>が めん</sup>になり、  
+ボタンの上下<sup>じょう げ</sup>でCONTINUEかEND<sup>えん</sup>を選び、  
STARTボタン<sup>けってい</sup>で決定する。
- CONTINUE<sup>つか</sup>を使い切るとOVER画面<sup>が めん</sup>にな  
り、タイトル画面<sup>が めん</sup>になります。

しょうがいぶつ      せつめい  
**6. 障害物の説明**



いん<sup>せき だい</sup>石(大)



いん<sup>せき しょう</sup>石(小)



はんしゃばん  
 反射板



ざんがい<sup>だい</sup>  
 残骸(大)



ざんがい<sup>しょう</sup>  
 残骸(小)



こわ  
 クリスタル〈壊れません〉



ふくろう



アブ



ハエ

か せい てき  
加勢(敵)

ここで紹介した以外にも色々な障害物があります。

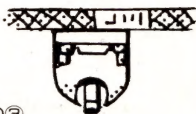
## ボスキャラの紹介

ボスキャラは全部で8つあります。

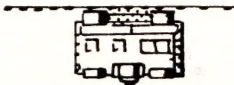
その①



その②



その③



しやうじやう ちゆうい  
使用上の注意

- 1) 長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
- 2) 精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。  
また絶対に分解したりしないでください。
- 3) 電源スイッチをむやみにON・OFFしないでください。  
また電源スイッチをONにした状態で、外部電源端子からDCプラグを抜き差ししないでください。
- 4) 電源スイッチをONにした状態で、乾電池が無くなるまで放置しないでください。
- 5) 端子部に触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。
- 6) シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないでください。



**Toei Animation Co., Ltd.**

東映動画株式会社・映像事業部

〒160 東京都新宿区新宿5-17-11 白鳳ビル TEL03(200)8587代

©1990東映動画

**FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY**

本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

**ゲームボーイ**は任天堂の商標です。